

i g e n k ö n n y ű s z e r e p j á t é k

## Fegyverek és felszerelések

### Szabálykiegészítő

Összeállította: Nagy Balázs



2002. március 1.



## Tartalom

Bevezetés	1	1.1 A harc	3
1 Fegyverek és harci stílusok	3	1.2 Közelharci fegyverek	6
		1.3 Lőfegyverek	11

## Bevezetés

Az Igen Könnyű Szerepjáték – Fegyverek és felszerelések [Szabálykiegészítő] az *IKSZ* fejlesztőinek írásos dokumentuma. Célunk egy egyszerű, de jó szerepjáték megírása. Az *IKSZ* modulokból épül fel. Jelen dokumentum az *IKSZ* fegyverek és felszerelések kiegészítője. A modulokat (pl. tárgyak, kiegészítő szabályok, világleírások) az *IKSZ* weblapján tesszük közzé:

<http://iksz.hu/>

A dokumentumban zárójelbe zárt külön bekezdésekben található a változtatási szándékok. Ezek mindegyike (típus: megjegyzés [név])

formátumú. A típus lehet „fejezet”, „todo” (kidolgozásra váró feladat), „esetleg” (megvitatásra váró alternatíva). A megjegyzés bármilyen értelmes magyar mondat lehet. A név megadásának elhagyásakor a bejegyzés a dokumentum mindenkori karbantartójának datálódik.

Írta:

- ▶ Nagy Balázs (Jul the Keeper) <js@iksz.hu>
- ▶ Kósa László (Klinsi) <klinsi@iksz.hu>
- ▶ Polán Tamás (Rizzo) <rizzo@iksz.hu>

Copyright©1997-2002 Az Igen Könnyű Szerepjáték alkotói. Ezen dokumentum kizárólag a Szabad Publikáció Licenz v1.0 vagy későbbi (a legutolsó verzió magyar változata megtalálható a <http://iksz.hu/openpub/> címen) feltételei alapján terjeszthető. A jogtulajdonos(ok) kifejezett engedélye nélkül a dokumentum lényegesen megváltoztatott változatait terjeszteni tilos. A jogtulajdonos(ok) előzetes engedélye nélkül a dokumentumot, vagy az ebből származtatható más dokumentumokat általános (papír) könyv formátumban, kereskedelmi célból forgalomba hozni tilos.

## Ajánló

A szerepjátékok alaphangulatát a világ, a sőt pedig a lehetőségek adják. A játék során nem mindennapi kalandokat élhetünk át: ezért bár a szokásos tárgyak körülvesznek minket, lényeges szerep jut a mindennapi életből hiányzó, sokszor etikátlannak mondott tárgyakkal, a fegyvereknek. E kiadásban megpróbáltuk a lehető legtöbb világhoz tartozó fegyvert összegyűjteni, általános összefoglalást nyújtva a harkhoz, a kalandozáshoz elengedhetetlen felszerelés mellett.

*Nagy Balázs*



## 1. fejezet: Fegyverek és harci stílusok

### 1.1. A harc

Az *IKSZ* szabályrendszere a fegyverek széles skáláját teszi játszhatóvá, a kőbaltától az aknavetőig. Mindezt egyszerre kezelni nem könnyű, bár nem lehetetlen. Az alábbiakban azokat a kritériumokat foglaltuk össze, amelyek alapján csoportosíthatjuk, használhatjuk a fegyvereket a játék során.

#### Harci képzettségek

A fegyvereket közelharc és lőfegyverekre osztottuk fel. Ezeken belül az azonos forgatási technikák alapján tovább osztályoztuk, fegyver csoportokba soroltuk azokat. Minden fegyver egy fegyver csoportba tartozik, és a fegyver csoport képzettsége szükséges a használatához. Ha például valaki világ életében rövidkardot forgatott (amihez a tőr kardok képzettség szükséges), boldogulni fog a rapírral is.

#### A fegyverek tulajdonságai

Egy fegyvert számos kritérium alapján kategorizálhatunk. Az *IKSZ* szabályai az alábbiak szerint csoportosít:

### ► Név

Minden fegyvernek, pajzsnak, páncélnak egyedi neve van, hiszen ez különbözteti meg a többitől.

### ► Méret

Minden harci eszköz három kategóriába sorolható. Az egyes kategóriába a kézbe illő, kis fegyverek, a kettősbe az alkarnyi méretűtől méteresig, míg a hármashba az embermérettel összemérhető fegyverek. Forgatásuk általában ugyanannyi fáradságot kíván, mint a méret száma, bár vannak kicsi és nehéz, illetve nagy és könnyű fegyverek (például bot). Ezen fegyverek mérete mellé zárójelben feltüntetjük azt a méretet, amit kifáradás számolásakor figyelembe kell venni.

### ► Minimális ERŐ

A használathoz is szükséges egy bizonyos erő. Például egy hatalmas íjat nem könnyű dolog felhúzni, de főleg célra tartani!

### ► Hatékonyság

Ez két értékből áll: támadási hatékonyság (TH) és védekezési hatékonyság (VH). A támadási, illetve védekezési értékbe számít bele. Értéke egy kockadobás.

### ► Sebességmódosító

A hatékonysághoz hasonlóan ez is két értékből áll: támadási sebességmódosító (TS) és védekezési sebességmódosító (VS). A cselekedethez illő módosító a kezdeményt csökkenti. Szabály szerint a kezdemény eredeti értéke és a módosított kezdemény értéke közötti szegmensekben a cselekedetet meg lehet zavarni.

### ► Tűzgyorsaság

Ez az érték megmutatja, hogy egy szegmens alatt mennyi lövés leadására képes. Ez lehet egész vagy tört érték. A tört érték azt jelenti, hogy egy lövést hány szegmens után lehet megismételni.

### ► Hibaszázalék

A lőfegyvereket bármilyen precízen töltöttük, mindig előfordul egy kis hibaszázalék, amikor a fegyver csődöt mond. A hibaszázalékot lehet azzal csökkenteni, hogy ismert fegyvermesterrel készítettjük el a fegyvert. A hibaszázalék nevével ellentétben a támadásdobás eredményét mutatja: egy egylovétű pisztoly (aminek hibaszázaléka 2) például 1-es vagy 2-es dobáskor besül. Az igazán jó fegyvereknél ezt például 1, 1, 4 formában is láthatjuk. Ennek értelme: ha 1-et dobtunk, és az első megerősítő dobás is egyes lett, akkor még egyszer dobni kell, és csak akkor sül be a fegyver, ha ez utóbbi dobás nem nagyobb négynél.

### ► Hatótáv

Távolsági fegyvereknél a távolság és a hatótáv aránya nagyon fontos. Ezt az arányt öt kategóriára bontottuk: közvetlen közel, hatótáv negyede, fele, a teljes hatótáv, és a hatótáv kétszerese. Lőfegyvereknél a közvetlen közeli találat maximális sebést jelent, és minden fegyvernél csak a fele sebést lehet okozni hatótávától távolabbi célpontoknál. A hatótáv kétszerese az a maximális távolság, ameddig a célpontot el lehet találni.

Név	n/a/m	Alap
<b>Közelharc fegyverek</b> — —		
kések	1/1/3	ÜGY+AKA
kardok	1/2/5	ERŐ+ÜGY
keleti kardok	2/3/6	ERŐ+ÜGY
egykezes fejszék	1/2/5	ERŐ+ÜGY
kétkezes fejszék	1/2/5	2ERŐ
egykezes buzogányok	1/2/5	ERŐ+ÜGY
hajlékony buzogányok	1/2/5	ERŐ+ÜGY
egykezes kalapácsok	1/2/5	ERŐ+ÜGY
kétkezes kalapácsok	1/2/5	2ERŐ
botok	1/1/4	2ÜGY
torkardok	1/2/5	ERŐ+ÜGY
török	1/2/5	2ÜGY
szálfegyverek	1/3/6	2ERŐ
<b>Lőfegyverek</b> — —		
íjak	1/2/5	2ÜGY
nyílpuskák	1/2/4	2ÜGY
előltöltős tűzfegyverek	1/3/5	2ÜGY
lövészpuskák	2/2/4	ÜGY+AKA
sörétes puskák	1/2/4	2ÜGY
géppisztolyok	1/2/5	2ÜGY
gépkarabély	1/3/5	2ÜGY
géppuska	1/2/5	2ÜGY
nehézfegyverek	1/3/5	ERŐ+ÜGY
dobótörök, -kések	//	
dobónylak, -tük	//	
bárdok	//	
dárdák	//	
csatacsillagok	//	

1.1. táblázat: Harci képzettségek (1)

## Hogyan folyik le a harc?

Első olvasásra talán bonyolultnak tűnik ez az úgynevezett „igen könnyű” harcrendszer, de ha már látod, hogyan működik, már el se tudod téveszteni. Ezért itt egy elképzelt harci jelenetet mutatunk be az alapszabályból megismert társaság és a Berikan-birtokot megtámadó szabotőrök között.

todo: beszúrni a karakterlapokat

*Tibi:* (Évinek, aki nem vette fel a páncélt, csak hogy gyorsabban odaérjen) Ahogy berontasz a gépterembe, meglepetten fordul feléd hat feketébe öltözött, orrukat-szájukat-fülüket eltakaró, fegyveres ember. Négyen félkör alakban helyezkednek el, míg ketten hozzád vannak közel. A gyűrű közepén Rufárt látod, de hirtelen nem tudod megállapítani, hogy milyen az állapota.

*Évi:* Természetesen fegyverrel a kézben rontok be. Habozás nélkül ellövök egy harci kiáltást, természetesen egy elmeillúzióval együtt, hogy rendes előnyöm legyen.

*Tibi:* Rendben, dobj felismerés ellenpróbát.

Évi négyest dob, ami 14-re elegendő. Tibi bólint, tehát sikerült a meglepetés.

Az elmeillúzió egyszerű telepatikus diszciplína, de mivel többen vannak, ezért Évi úgy dönt, hatos befolyással végzi el a gyakorlatot. Már a dobás előtt bejelenti, hogy fel szeretne használni egy szerencse kockáját. A két dobás egy ötöst és egy hatost hoz. A hatos szabály alapján megint dob, ami csak kettesre sikerül. Az érték **ÜGY+AKA+Telepátia +dobás = 4 + 5 + 2 + 5 + 6 + 2 = 24**, ami a Közel lehetetlen kategóriába tartozik. Mivel bent hantan vannak, eloszlik a hatás (minden egyes plusz célpont egyet ront az értéken):  $24 - 5 = 19$ . A bent lévők átlagos tudati ellenállása 10, a főnöké 18, így mindannyiukra hat az illúzió. A így főnök egy körig, a többiek átlagosan 9 körig ki vannak iktatva. Cserébe Alimának 6 befolyáspontot le kell vonnia az alapból 10-es tudati energiájából.

*Tibi:* Mindannyiuk megrettent hatalmadtól, és megtorpantak. A melletted állók el is ejtik fegyvereiket. Nem kell kezdeményt dobnotok, a célpontok magatehetetlenek.

*Évi:* Akkor a kézben fogott törömmel leszúrom az elsőt.

Szerencsére Évinek a keze ügyében volt a fegyver, így nem kellett előrántani. Évi AP-jai száma 10, és van egy 8-as Mozgásművészet képzettsége is. Évi úgy dönt, hogy páros fegyvertechnikával jól megszúrkalja az egyik támadót. Ez azt jelenti, hogy négyszer támadhat egyszerre a két törrel, majd még egyszer, de már csak az egyik törrel. Évi TÉ alapja törre 13, de mivel **ERŐ** bónusza -1, ezért csak 12-es TÉ-vel támadhat. Az ellenfél nem védekezik, így sem az ügyességéből, sem a hárításból adódó pontok nem számítanak, egyedül a 10-es fájdalomtűrés számít a támadás ellen.

Évi egyszerre dobja ki a támadásokat: 1, 5, 6+2, 4, 4, 6+4, 2, 3 és 3. Az első egyes lett, így ellenőrző dobást dob, hogy elhibázta-e. Az érték 6, tehát nagy probléma nem történt. A TÉ-i tehát sorrendben: 13, 17, 20, 16, 16, 22, 14, 15 és 15. Tibi is dob a szabotórnek: 4, 1, 2, 6+1, 2, 5, 3, 6+2, 1, 2.

TÉ VÉ sikerek sebzés fájdalomtűrés				
13	14	-	-	10
17	11	6	2	7
20	9	11	2	5
16	12	4	1	4
16	6	11	2	2
22	7	15	3	-1

Mikor Alima látja, hogy áldozata halálos sebet kapott, új ellenfelet keres.

*Évi:* Hagyom eldőlni, és újabb áldozatot keresve bejebb lépek.

*Tibi:* Rendben, de az egy mozgás, és két AP.

*Évi:* Jó, akkor az utolsó szúrásomról lemondok.

Évi, miután megtalálta a következő páciens, mégegyszer szúr **törreivel:**

TÉ VÉ sikerek sebzés fájdalomtűrés				
14	13	1	1	9
15	17	-	-	9

Ezzel Évi fázisa befejeződött.

*Gyuri:* Amint Alima ellépett az ajtóból, én is belépek.

*Tibi:* rendben van, utána tudsz menni. Ahogy átléped a hullát, látod, hogy Rufárt körbeállják a feketébe bugyolált emberek, de mintha rettegéssel kevert döbbenetet olvasnál le az arcukról.

*Gyuri:* Odarohanok Rufárhoz, megpróbálom megmenteni.

*Tibi:* Mire odaérsz, (dob) ketten lerázzák a megdöbbenést, dobjatok kezdeményt.

Gyuri négyest, Alima kettést dobott, így Gyuri 10-nél, Alima 9-nél jön.

*Tibi:* Albarah-ra rohannak ketten 10-nél. Az Alimát kiszemelő 12-nél támad. Gyuri, dobj szegmengkockát!

Tibi és gyuri *1d*-t dobnak: Tibi 2-t, Gyuri 1-et. Így a szabotőrök jönnek előbb.

*Évi:* nem hagyom magam, hárítok.

A szabotőr szablyával támad Alimára, amíg csak van AP-ja:

TÉ HÉ sikerek sebzés fájdalomtűrés				
18	16	1	2	8
19	19	-	-	8
17	17	-	-	8

A szabotórnek csak 1 AP-je maradt, míg Alima még 7 AP-t költhet el a fázisban.

Ezután az Albarah-ra támadó jön, és Albarah sem hagyja magát. Ő támad is.

Szabotőr	TÉ	Albarah	TÉ	sikerek	sebzés	sz. ftúr	A. ftúr
16+2	20	2	2	8	11		
18+3	22	1	2	6	11		
18+1	26	7	3	3	11		

Mind a szabotőr, mind Albarah 9 AP-t használt fel, így egyiküknek sem maradt pontja több cselekedetet végrehajtani. Ezért a szabotőr 1, Albarah 2 pontot visz át a következő fázisra. Így Alima jön.

*Évi:* Most sem szeretnék esélyt adni, és kihasználom a Mozgásművészetet.

Hét ponttal Alima bizony hétszer támadhat egy olyan áldozatra, aki már nem tud védekezni. Ismerős pálya ez a pszionicistának.

TÉ	VÉ	sikerek	sebzés	fájdalomtűrés
17	11	6	2	7
14	8	6	2	5
14	8	6	2	3
16	8	8	2	1
17	8	9	2	-1

Az utolsó szűrés előtt összeesik a szabotőr.

*Évi:* Végre, ez is jól esett.

*Tibi:* Ekkor a főnök, akit eddig nem nagyon láttatok ve-

rekedni, törrel Rufár torkán elkiáltja magát: Még egy lépés, és meghal a cimborátok!

*Évi:* Bár már fáradt vagyok, megpróbálom beleültetni az agyába, hogy a legjobb az lesz, ha fejvesztve menekül. Érzelmek befolyásolása, 4-es befolyás. Ebbe is berakok egy szerencse kockát.

Két négyes lett a dobás, amihez a 11-es Telepátia összeg jön (19). Mivel a főnök tudati ellenállása 18, egy siker keletkezett. A főnök komolyan gondolkodóba esett.

*Évi:* Tényleg, mi van a többi szabotőrrel?

*Tibi:* (dob mindegyiknek Akaraterő mentőre, de még mindig nincs meg)

*Évi:* Megpróbálok minél szigorúbban nézni, és vérszomjasan azt mormogom, hogy „meghalsz!”.

*Gyuri:* Én is teszek rá egy lapáttal, és kajánul vigyorogva azt suttogom, hogy „véged van!”.

*Tibi:* Mindkettőtök dobjon megfélemlítésre!

*Gyuri:* Olyan nincs!

*Tibi:* Akkor 2xAKA-ra.

Évi 4-est dobott (összesen 14), míg Gyuri egy hatost és egy hármast (12). Tibi is dob a vezérnek egy ötöst (12), de mivel meg van félemlítve, ezért levon hármast. A szabotőrök vezetője néz kettőt jobbra, kettőt balra, majd nyakába szedi a lábát, és eltűnik a műhely zezgugaiban.

## 1.2. Közelharci fegyverek

Ebbe a kategóriába tartoznak a kézi erővel működő, kb. 2-3 méteres hatótávolságú fegyverek.

### kések

A rövid, kardszerű eszközök túlélték az idők viharát. Az őskortól használjuk, és használni is fogjuk.

- **Kés** · Méret: 1 · Min. ERŐ: - · TS: 4 · TH: 2 · VS: 3 · VH: 1 · Hatótáv: -

Az őskori késektől kezdve napjaink konyhakéséig szinte mindent besorolhatunk ide. A különbség csak a minőségben, kivitelezésben van. Egy élük van, keresztvasuk nincs.

- **Krisz** · Méret: 1 · Min. ERŐ: - · TS: 3 · TH: 3 · VS: 3 · VH: 3 · Hatótáv: -

Speciális kés lángolt pengével, szinte keresztvas nélkül. Az egzotikus fegyvert gyakran használják emberek, hogy így különüljenek el egymástól csoportokba.

### kardok

A kardok napjainkban már nem fordulnak elő, de a középkorban nagyon népszerű voltak.

- **Hosszúkard** · Méret: 2 · Min. ERŐ: - · TS: 2 · TH: 4 · VS: 3 · VH: 4 · Hatótáv: -

Hagyományos hosszúkardokat sorolunk ide, a korai középkor legismertebb pengéit, a XVII. század egységesített katonai kardjait. Keresztvasuk lehet hagyományos vagy kosaras kiképzésű. Egy vagy kétélűek lehetnek. Elsősorban vágásra használható.



- *Jatagán* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 2 · TH: 4 · VS: 3 · VH: 3 · Hatótáv: –

Jellegzetes egyélű, előrehajló kard keresztvas nélkül. Az éle a belső ívben van.

- *Szablya* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 2 · TH: 4 · VS: 3 · VH: 2 · Hatótáv: –

Felfelé hajló, hosszú, általában keresztvas nélküli, külső élére fent, széles pengéjű kard.

- *Másfélkezes (fattyú-) kard* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 5 · VS: 3 · VH: 5 · Hatótáv: –

Majd másfél méter hosszú kard, melynek a markolatrésze elegendő hosszú ahhoz, hogy akár két kézzel is forgassuk adott helyzetben.

- *Kétkezes kard* · Méret: 3 · Min. ERŐ: – · TS: 4 · TH: 6 · VS: 4 · VH: 6 · Hatótáv: –

Klasszikus kétkezes kardot forgattak a lovagok. Keresztvasa nagy. Kétélű, a penge közepén vércsatornát vájnak.

- *Pallos* · Méret: 3 · Min. ERŐ: – · TS: 4 · TH: 7 · VS: 4 · VH: 4 · Hatótáv: –

Főleg hóhér- vagy díszfegyver. Általában a keresztvas fölött van még egy éltelen rész, amit fogni lehet, és e fölött kezdődik a penge (a másik kezét apró tüskék védhetik). A gyakran embermagas kardok általában egyélűek, és a közhiedelemmel ellentétben nem harcoltak velük, mivel ahhoz túl nehezek voltak. Gyakran nem is élezték ki a pengét, mivel súlya miatt amúgy is véghezvitte a hóhér akarátát.

## keleti kardok

A távol-keleti kardok forgatása lényegesen más technikákat, ismereteket, és harcmodort igényel. Tökéletes egyélű, enyhén ívelt pengéiket akár évekig is készítették. Teherbírásuk legendás, viselőjét nagy tiszteletben tartották. Keresztvasuk minimális.

- *Daito (Tachi vagy Katana)* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 6 · VS: 3 · VH: 4 · Hatótáv: –

Japán hosszúkard. Díszként hordták ünnepi öltözközéshez vagy díszpáncélokhoz az övről lógó függesztőn vágóélel lefelé (Tachi), később övbe tűzve, vágóélel fölfelé (Katana). Harcolni csak ritkán használták, és a leginkább tisztelt ellenségeknek tartogatták.

- *Wakizashi* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 2 · TH: 5 · VS: 3 · VH: 3 · Hatótáv: –

Közepes méretű kard. Felépítése nagyon hasonlít a Daito-ra, csak a mérete kisebb. Leginkább ezt a fegyvert használták.

- *Tanto* · Méret: 1 · Min. ERŐ: – · TS: 2 · TH: 4 · VS: 3 · VH: 2 · Hatótáv: –

A tanto tőr méretű kard. Leginkább női fegyverként használt, de a rituális öngyilkosságot, a szeppukut is ezzel kell elvégezni.

## egykezes fejszék

- *Kőbalta* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 4 · TH: 3 · VS: 3 · VH: 1 · Hatótáv: –

Kezdetleges kő- vagy csontbalták összefoglalása. Gyatra minőségük ellenére fájdalmas sebet képesek okozni.

- *Fejsze, balta* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 2 · TH: 3 · VS: 2 · VH: 2 · Hatótáv: –

Kiegyensúlyozatlan, harcra alkalmatlan eszközök. Láthatóan favágásra, és más polgári tevékenységre készült darabok tartoznak ide.

- *Kettősfejű balta* · Méret: – · Min. ERŐ: – · TS: – · TH: – · VS: – · VH: – · Hatótáv: –

Ritka harci balta, ahol a fej mindkét oldalára néz egy-egy bárd.

- *Harci bárd* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 4 · VS: 2 · VH: 3 · Hatótáv: –  
*Tomahawk* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 4 · VS: 3 · VH: 3 · Hatótáv: 12 m

Harci balták és fejszék. Kiképzésük, súlyozásuk remek. Különösen igaz ez a tomahawk-ra.

## kétkezes fejszék

A kétkezes fejszék gyakorlatilag nagy fejű, legalább méteres nyelű, nehezen forgatható fegyverek.

- *Kétkezes harci fejsze* · Méret: 3 · Min. ERŐ: 3 · TS: 4 · TH: 5 · VS: 2 · VH: 3 · Hatótáv: –  
*Kétkezes csatabárd* · Méret: 3 · Min. ERŐ: 4 · TS: 4 · TH: 6 · VS: 2 · VH: 4 · Hatótáv: –

Kétkezes, egy fejű, nehézkes fegyver. Forgatása nem csak szaktudást, de erőt is kíván. Néha hóhérfegyver is.

- *Kettősfejű csatabárd* · Méret: 3 · Min. ERŐ: 5 · TS: 4 · TH: 6 · VS: 3 · VH: 4 · Hatótáv: –

Ritka kétkezes csatabárd, ahol a fej mindkét részén hatalmas bárdrészt van.

- *Kasza* · Méret: 3 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 5 · VS: 2 · VH: 2 · Hatótáv: –  
*Sarló* · Méret: 1 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 3 · VS: 2 · VH: 1 · Hatótáv: –

Ugyan nem kifejezetten fegyverek, de mégis szót kell róluk ejteni. A legtöbb esetben nem túl jó minőségűek, és az évek során a munkától elhasználódtak lehetnek. A fegyverrel nem rendelkező pörnép próbálkozott gyakorta lázadni ezekkel a gyatra fegyverekkel.

## egykezes buzogányok

- *Furkó, husáng* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 4 · TH: 3 · VS: 3 · VH: 3 · Hatótáv: –

Egyszerű, út szélén szedett fahusáng.

- *Csatabunkó* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 4 · VS: 2 · VH: 3 · Hatótáv: –

Harcra kiképzett egykezes, egyrészes bunkó. Néha szögekkel van kiverve, vagy vasalás teszi masszívabbá. Nagyrészt azonban teljesen hagyományos bunkó, csak mesterségesen van előállítva.

- *Harci csép* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 2 · VS: 2 · VH: 1 · Hatótáv: –

Egy rövidebb forgórész után egy láncszemmel összekötve egy szöggel kivert rövid bot. A köznapi életben is használják csépnek.

- *Tollas buzogány* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 3 · VS: 3 · VH: 3 · Hatótáv: –

A buzogányok azon fajtája, melynek fején függőleges kiemelő bordázatot képeztek ki a buzogány testéből. Ezek a „bordák” általában tompák. Formájuk szinte bármilyen lehet. A tollas buzogánynak 3-7 bordája lehet.

- *Jogar* · Méret: 2 · Min. ERŐ: 3 · TS: 2 · TH: 2 · VS: 2 · VH: 1 · Hatótáv: –

Nem harcra készített díszfegyver. Kialakítása, díszítése szinte mindig kiváló. Fegyverként talán a tollas buzogány kategóriába lehetne sorolni, de nem szabad elfeledni, hogy sok esetben nagyon nehéz a gazdag fémdíszítések miatt.

## hajlékony buzogányok

- *Láncos buzogány* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 4 · VS: 2 · VH: 2 · Hatótáv: –

A klasszikus láncos buzogány egy vasgolyó, amit láncsal a rövid bot nyélre rögzítettek (tehát nincsenek tüskék a fejen), de lehet több láncsal, vassulyommal a végén, ill. készítenek láncos buzogányt tüskés csillaggal is.

- *Láncos bot* · Méret: 3 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 5 · VS: 2 · VH: 3 · Hatótáv: –

Speciális fegyver. Ember magasságú botra legalább méter hosszú, nagyon finom láncsal, vagy erős, de vékony kötéllel egy gömbsúlyt erősítenek. A fegyver avatott használó kezében igen veszélyes.

## egykezes kalapácsok

- *Egykezes harci kalapács* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 4 · VS: 2 · VH: 2 · Hatótáv: –

A hagyományos harci kalapács feje sok esetben csak az egyik irányba kalapács jellegű, a másik irányból fokosként funkcionál. Vagy az egész fegyvert acélból készítik (hogy elbírja a fej súlyát), vagy a fa nyelet vasalják. Ez a fegyver súlyozása szempontjából sem elhanyagolható.

- *Harci csákányok, fokosok* · Méret: 3 · Min. ERŐ: – · TS: 4 · TH: 3 · VS: 2 · VH: 2 · Hatótáv: –

Gyakorlatilag fejsze formájú fegyverek, de a fejük egyik vége általában apró kalapács forma, míg a másik hosszú, hegyes csákány. Elég jó kiképzés mellett igen sok páncélt át lehet velük ütni. A fokosok inkább csak dísz, vagy esetleg önvédelmi célokat szolgálnak. Egyes bányászvárosokban akár szimbólumként is hordják őket.

## kétkezes kalapácsok

- *Pöröly* · Méret: 3 · Min. ERŐ: 4 · TS: 5 · TH: 6 · VS: 0 · VH: 2 · Hatótáv: –

Legalább egy méteres, majd' karvastagságú vasalt nyélre szerelt emberi fej nagyságú kalapács rész. Szúlya és mérete miatt nehéz vele a harc.

## botok

- *Hosszú bot, bo, kot* · Méret: 3 (2) · Min. ERŐ: – · TS: 4 · TH: 4 · VS: 2 · VH: 5 · Hatótáv: –

Ember magas bot, néha fém maggal. A leghosszabb botok 9 shakusak (kb. 275 cm), a legelterjedtebbek 6 shakusak (kb. 182 cm), de akadnak 4 shakus (kb. 121 cm) botok is. A könnyebb forgatás kedvéért a bot közepén a legvastagabb. Egyes harcművészetek eltérő technikákat tanítanak, így azokkal a harcművészeti specializációkkal is használható ez a fegyver, ahol ezt jeleztük.

- *Rövid bot* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 2 · VS: 1 · VH: 2 · Hatótáv: –

1,5-2 shakus (kb. 45-61 cm) bot. A hosszú bothoz képest más technikát igényel a forgatása, előtérbe kerülnek a kettős fogások és csavarások. A megjelölt harcművészeti specializációkkal is használható.

- *Gumibot* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 2 · VS: 1 · VH: 1 · Hatótáv: –

Modern rendőrségek fegyvere. Nevével ellentétben gyakran tömör, szilárd műanyag, de néha gumi, belül vasgolyókkal.

- *Tonfa* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 4 · VS: 1 · VH: 4 · Hatótáv: –

Lényegében egy rövid bot, aminek az egyik végétől egy arasznyira marokra fogható fogantyút szereltek. Használható a rövid bot specializációval is, de ekkor úgy viselkedik a fegyver, mintha rövid bot lenne. Ám a tonfa avatott

szakértője ki tudja használni a fegyver egyedi lehetőségeit is, így számtalan más támadó és védekező helyzetet felvehet.

### tőr kardok

- *Rapír* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 4 · VS: 2 · VH: 1 · Hatótáv: –

Hagyományos vívótőr. A kezét kosaras markolatvédő fedi. Kidolgozása rendkívül sokféle lehet.

- *Tőr kard* · Méret: 3 · Min. ERŐ: 3 · TS: 4 · TH: 4 · VS: 2 · VH: 1 · Hatótáv: –

Másfélkezes kardnak megfelelő ujjnyi, él nélküli szúrópengével rendelkező kard. A kovácsnak tökéletes munkát kell végeznie, hogy a fegyver pengéje vékonysága ellenére elég teherbíró maradjon. Hagyományos vízszintes keresztmarkolattal készítik.

- *Rövidkard* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 2 · TH: 3 · VS: 2 · VH: 3 · Hatótáv: –

A hagyományos alkarnál valamivel hosszabb kard. Az ókorban keresztvas nélkül a római katonák és a gladiátorok is előszeretettel alkalmazták, később átalakult kiegészítő fegyverré. Íjászok, számszeríjászok hordták az esetleges közelharc esetére.

### tőrök

- *Tőr, bajonett* · Méret: 1 · Min. ERŐ: – · TS: 2 · TH: 4 · VS: 1 · VH: 2 · Hatótáv: –

Hosszabbak a hagyományos késeknél, néhol nagyobb keresztvassal rendelkeznek, és sok esetben két élűek, bár inkább szúrásra használják. Minőségük jobb, mivel harcra készültek. A bajonettek különlegessége, hogy egy adott puskára szerelve szuronyként viselkednek.

- *Stiletto* · Méret: 1 · Min. ERŐ: – · TS: 2 · TH: 2 · VS: 4 · VH: 0 · Hatótáv: –

Keresztvas nélküli apró, alig 30 cm hosszú szúrótőr. Éle nincs, vagy csak minimális. Harcra szinte alkalmatlan. Orgyilkosok vagy főurak alkalmazták piszkos ügyek rendezésére többnyire hátulról, mérgekkel preparálva.

- *Sai* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 2 · VS: 1 · VH: 4 · Hatótáv: 8 m

Keleti kultúrák alkarnyi méretű speciális tőre. Éle nincs. A keresztmarkolat előre hajlik, és gyakorlatilag a pengével villa alakban három szúrópengét képez. Mivel nem éles, csak szúrni lehet vele, ezért a rá épülő technikákban gyakran a keresztmarkolatokat is igénybe veszik forgatáskor.

- *Balkezes tőr („main-gauche”)* · Méret: 1 · Min. ERŐ: – · TS: 2 · TH: 2 · VS: 1 · VH: 6 · Hatótáv: –

Víváshoz használt balkezes háritótőr. Olyan keresztvassal rendelkezik, amivel az ellenfél fegyverét el lehet törni, vagy legalábbis blokkolni lehet.

- *Szurony* · Méret: 1 · Min. ERŐ: – · TS: 2 · TH: 4 · VS: – · VH: – · Hatótáv: –

Lőfegyverre szerelhető, modern hadseregekben használatos többfunkciós kések, tőrök, többnyire egy más funkciójú fegyverre szerelve. Védekezni nem lehet vele, de az alapfegyverrel igen.

### szálfegyverek

- *Kopja* · Méret: 3 · Min. ERŐ: 3 · TS: 5 · TH: 6 · VS: – · VH: – · Hatótáv: –

Lovagi viadalokon használt, sokféle kopja, lándzsa. Hosszúságuk és fejük sokféle lehet. Védekezni nem lehet vele.

- *Pika* · Méret: 3 · Min. ERŐ: – · TS: 5 · TH: 8 · VS: – · VH: – · Hatótáv: –

Gyalogos fegyver nehézlovasság ellen. Gyakran egy alkalomra készítették. 3-4 méter hosszú kihegyezett rúd, kifejezetten lovasrohamok megtöréséhez. Közelharcra nem használható. Védekezni nem lehet vele.

- *Lándzsa, villa, szigony, partizán* · Méret: 3 · Min. ERŐ: 3 · TS: 5 · TH: 4 · VS: 2 · VH: 3 · Hatótáv: –

Ember magasságú közelharcú szálfegyverek. Szinte csak gyalogosok használják őket. Különbség gyakorlatilag csak a felső rész kiképzésében van (lándzsa, villa, szigony).

- *Alabárd, bárd, pallos-alabárd* · Méret: 3 · Min. ERŐ: 3 · TS: 5 · TH: 4 · VS: 2 · VH: 3 · Hatótáv: –

Klasszikus dísz-és harci alabárdok. Gyakran hóhérok fegyverei is. Sokféle fejkialakítás ismert.

### 1.3. Lőfegyverek

#### íjak

- *Hosszú íj* · Méret: 4 · Min. ERŐ: 3 · TS: 4 · TH: 4 · Tűzgyorsaság: 1/4 · Hibaszázalék: · Hatótáv: 30

Egy méternél hosszabb íjak. Gyakran rétegezettek (erősebbek). A hozzávaló vesszők erősebbek, hosszabbak és veszélyesebbek.

- *Aszimmetrikus íj* · Méret: 5 · Min. ERŐ: 4 · TS: 5 · TH: 5 · Tűzgyorsaság: 1/5 · Hibaszázalék: · Hatótáv: 15

Íj a keleti kultúrából. Az íjat körülbelül az alsó harmadánál fogják és feszítik ki. Speciális technikákkal készül. Használata nehézkes, de hatalmas erő kifejtésére alkalmas. A nyílvesztői a leghosszabbak.

- *Visszacsapó íj* · Méret: 4 · Min. ERŐ: 4 · TS: 5 · TH: 6 · Tűzgyorsaság: 1/3 · Hibaszázalék: · Hatótáv: 40

Három rétegű, visszafelé hajló ágakkal, a húr által megfeszítve. Ereje és pontossága legendás, bár (talán épp ezért) nem lehet vele hosszan célozni.

- *Rövid íj* · Méret: 2 · Min. ERŐ: – · TS: 3 · TH: 3 · Tűzgyorsaság: 1/3 · Hibaszázalék: · Hatótáv: 20

Egy méternél rövidebb, egy anyagból készült kezdetleges íjak. A hozzá tartozó nyílvesztők közepes hosszúak.

#### nyílpuskák

Készülnek olyan példányok is, amelyek kézfegyverek, mégsem nyílvesztőt, hanem parittyá-elven köveket lőnek ki. Ezeket követőnek hívjuk.

- *Kézi nyílpuska* · Méret: 1 · Min. ERŐ: – · TS: 2 · TH: 3 · Tűzgyorsaság: 1 · Hibaszázalék: · Hatótáv: 10

Könnyű nyílpuska. Ereje kicsi. Felhúzni akár egy kézzel is lehet. A vesszőket gyakran mérgezik a nagyobb hatás végett.

- *Közepes nyílpuska* · Méret: 2 · Min. ERŐ: 3 · TS: 3 · TH: 3 · Tűzgyorsaság: 1/3 · Hibaszázalék: · Hatótáv: 25

Egy kézbe is fogható nyílpuska. Ereje már elegendő a halálos találathoz. Kézzel felhúzható, de az erősebbekhez már csörlő vagy emelő kell.

- *Ismétlő nyílpuska* · Méret: 3 · Min. ERŐ: 4 · TS: 4 · TH: 4 · Tűzgyorsaság: 1 · Hibaszázalék: · Hatótáv: 25

Ismétlő rendszerű könnyű, kézi nyílpuska. A felül elhelyezkedő tárból a kézi felhúzás hatására egy vessző ereszkedik a vajatba. Könnyen romlik. A tár miatt kissé ormótlan, és nehézkes a kezelése.

- *Nehéz nyílpuska* · Méret: 4 · Min. ERŐ: 4 · TS: 5 · TH: 4 · Tűzgyorsaság: 1/5 · Hibaszázalék: · Hatótáv: 40

Állványra szerelhető nehéz nyílpuska. Gyakorlatilag nem sok haszna van, mivel a közepes nyílpuskával ugyanazt lehet elérni találat esetén, csak ezt nehezebb felcsörlőzni, és körülményesebb a használata is. Vadászatokon, vagy lovasok ellen azonban jó szolgálatot tehet. A hatótávja is igen nagy.

### előltöltős tűzfegyverek

- *Egylövetű pisztoly* · Méret: 1 · Min. ERŐ: - · TS: 3 · TH: 7 · Tűzgyorsaság: · Hibaszázalék: 1-2 · Hatótáv: 6

Hagyományos előltöltős egycsővű fegyver. Elég pontatlan, töltése nehézkes. Acélgolyót lő ki.

- *Egylövetű puska* · Méret: 4 · Min. ERŐ: - · TS: 3 · TH: 8 · Tűzgyorsaság: · Hibaszázalék: 1-2 · Hatótáv: 10

Hagyományos előltöltős, egycsővű fegyver. Nagyon pontatlan, töltése nehézkes. Acélgolyót lő ki.

- *Muskéta* · Méret: 4 · Min. ERŐ: - · TS: 5 · TH: 9 · Tűzgyorsaság: · Hibaszázalék: 1 · Hatótáv: 15

Kezdetleges többsővű puskák. Egy fokkal pontosabbak, mint a pisztolyok, és jóval messzebbre hordanak.

### forgótáras tűzfegyverek

lövetű, hátultöltős fegyverek összefoglalója. Pontosságuk még nem az igazi, de mivel az ólomlövedék a puskaporral együtt hüvelyben van, ezért a töltési idő az előltöltős pisztoly tizedrészére csökken.

### automata pisztolyok

utomata és automata fegyverek. A mai táras, huzagolt csővű pisztolyokról van szó.

### lövészpuskák

### sörétes puskák

### géppisztolyok

### gépkarabély

### géppuska

### nehézfegyverek

- *gránátvető* · Méret: · Min. ERŐ: · TS: · TH: · Tűzgyorsaság: · Hibaszázalék: · Hatótáv:
- *rakétavető* · Méret: · Min. ERŐ: · TS: · TH: · Tűzgyorsaság: · Hibaszázalék: · Hatótáv:

### dobófegyverek

### dobótörök, -kések

## Fegyverek és felszerelések

dobónyilak, -tűk

bárdok

dárdák

csatacsillagok

## Fegyverek és harci stílusok

Név	méret	min.	ERŐ	TS	TH	VS	VH	hatótáv	szakértelem
Alabárd, bárd, pallos-alabárd	3	3	5	4	2	3	-	-	szálfegyverek
Balkezes tör („main-gauche”)	1	-	2	2	1	6	-	-	tőrök
Csatabunkó	2	-	3	4	2	3	-	-	egykezes buzogányok
Daito (Tachi vagy Katana)	2	-	3	6	3	4	-	-	keleti kardok
Egykezes harci kalapács	2	-	3	4	2	2	-	-	egykezes kalapácsok
Fejsze, balta	2	-	2	3	2	2	-	-	egykezes fejszék
Furkó, husáng	2	-	4	3	3	3	-	-	egykezes buzogányok
Gumibot	2	-	3	2	1	1	-	-	botok
Harci bárd	2	-	3	4	2	3	-	-	egykezes fejszék
Harci csákányok, fokosok	3	-	4	3	2	2	-	-	egykezes kalapácsok
Harci csép	2	-	3	2	2	1	-	-	egykezes buzogányok
Hosszú bot, bo, kot	3 (2)	-	4	4	2	5	-	-	botok
Hosszúkard	2	-	2	4	3	4	-	-	kardok
Jatagán	2	-	2	4	3	3	-	-	kardok
Jogar	2	3	2	2	2	1	-	-	egykezes buzogányok
Kasza	3	-	3	5	2	2	-	-	kétkezes fejszék
Kettősfejű balta	-	-	-	-	-	-	-	-	egykezes fejszék
Kettősfejű csatabárd	3	5	4	6	3	4	-	-	kétkezes fejszék
Kopja	3	3	5	6	-	-	-	-	szálfegyverek
Krisz	1	-	3	3	3	3	-	-	kések
Kés	1	-	4	2	3	1	-	-	kések
Kétkezes csatabárd	3	4	4	6	2	4	-	-	kétkezes fejszék
Kétkezes harci fejsze	3	3	4	5	2	3	-	-	kétkezes fejszék
Kétkezes kard	3	-	4	6	4	6	-	-	kardok
Kőbalta	2	-	4	3	3	1	-	-	egykezes fejszék
Láncos bot	3	-	3	5	2	3	-	-	hajlékony buzogányok
Láncos buzogány	2	-	3	4	2	2	-	-	hajlékony buzogányok
Lándzsa, villa, szigony, partizán	3	3	5	4	2	3	-	-	szálfegyverek
Másfélkezes (fattyú-) kard	2	-	3	5	3	5	-	-	kardok
Pallos	3	-	4	7	4	4	-	-	kardok
Pika	3	-	5	8	-	-	-	-	szálfegyverek
Pöröly	3	4	5	6	0	2	-	-	kétkezes kalapácsok
Rapír	2	-	3	4	2	1	-	-	tőrökardok
Rövid bot	2	-	3	2	1	2	-	-	botok
Rövidkard	2	-	2	3	2	3	-	-	tőrökardok
Sai	2	-	3	2	1	4	8 m	-	tőrök
Sarló	1	-	3	3	2	1	-	-	kétkezes fejszék
Stiletto	1	-	2	2	4	0	-	-	tőrök

1.2. táblázat: közelharc fegyverek (2/1)



Név	méret	min.	ERŐ	TS	TH	VS	VH	hatótáv	szakértelem
Szablya	2	-	2	4	3	2	-	-	kardok
Szurony	1	-	2	4	-	-	-	-	tőrök
Tanto	1	-	2	4	3	2	-	-	keleti kardok
Tollas buzogány	2	-	3	3	3	3	-	-	egykezes buzogányok
Tomahawk	2	-	3	4	3	3	12 m	-	egykezes fejszék
Tonfa	2	-	3	4	1	4	-	-	botok
Tőr, bajonett	1	-	2	4	1	2	-	-	tőrök
Tőr kard	3	3	4	4	2	1	-	-	tőr kardok
Wakizashi	2	-	2	5	3	3	-	-	keleti kardok

1.3. táblázat: közelharci fegyverek (2/2)

Név	méret	min.	ERŐ	TS	TH	Tűzgy.	Hiba%	hatótáv	szakértelem
Aszimmetrikus íj	5	4	5	5	1/5			15	íjak
Egylövetű pisztoly	1	-	3	7			1-2	6	előltöltős tűzfegyverek
Egylövetű puska	4	-	3	8			1-2	10	előltöltős tűzfegyverek
Hosszú íj	4	3	4	4	1/4			30	íjak
Ismétlő nyílpuska	3	4	4	4	1			25	nyílpuskák
Kézi nyílpuska	1	-	2	3	1			10	nyílpuskák
Közepes nyílpuska	2	3	3	3	1/3			25	nyílpuskák
Muskéta	4	-	5	9			1	15	előltöltős tűzfegyverek
Nehéz nyílpuska	4	4	5	4	1/5			40	nyílpuskák
Rövid íj	2	-	3	3	1/3			20	íjak
Visszacsapó íj	4	4	5	6	1/3			40	íjak
gránátvető									nehézfegyverek
rakétavető									nehézfegyverek

1.4. táblázat: távolsági fegyverek (1)

